

# ANNEXE B

## - Liste des fautes par type -

### B-1. Avertissement - **Warning offenses**

Un arbitre peut émettre un avertissement à un joueur pour une action qu'il détermine comme "pas de préjudice, pas de faute" (6.4.1.10.). Il peut avertir le joueur à n'importe quel moment afin d'empêcher qu'une action illégale n'intervienne (6.4.1.11.). Les actions suivantes sont considérées comme infraction de niveau avertissement :

- A la discrétion de l'arbitre, une équipe commence à ralentir le jeu (3.3.6.).
- L'utilisation indirecte de paroles ou gestes explicites, vulgaires, extrêmes ou abusifs (6.1.2.2.).

### B-2. Refaire une action - **Repeat offenses**

Les infractions suivantes sont des infractions pour lesquelles le joueur fautif doit répéter une action correctement avant de continuer le jeu :

- Ne pas respecter correctement la procédure après avoir été mis hors-jeu, le joueur ne doit pas avoir encore interagi avec le jeu (5.3.).
- Ne pas respecter correctement la procédure de remplacement, pendant le remplacement ou lors du changement de position, le joueur ou les joueurs ne doivent pas avoir encore interagi avec le jeu (6.2.2. et 6.2.3.).

### B-3. Pénalité spéciale - **Special offenses**

- Utiliser un bandeau que l'arbitre considère comme illégal pour n'importe quelle raison. Le joueur doit quitter le terrain et changer le bandeau, ou être remplacé par un joueur avec un bandeau conforme (2.5.2.).
- Quand une équipe effectue une faute ne pouvant être attribuée à aucun joueur en particulier, le porte-parole reçoit un carton rouge (6.1.2.4.).
- Quand il y a un joueur ou une composition d'équipe (sur le terrain) illégale en terme d'éligibilité, de genre, de nombre de joueurs ou de position, le porte-parole reçoit un carton jaune (7.1.3.).

## B-4. Retour aux anneaux – Back to hoops offenses

Un arbitre doit envoyer un joueur à ses anneaux s'il commet l'un des infractions suivantes, ce joueur doit suivre de la procédure de mise en hors jeu développée au paragraphe 5.3. Les fautes de ce type sont :

- Ne pas remplacer un bandeau déplacé durant un arrêt de jeu (2.5.6.).
- Descendre du balai durant le jeu (5.1.2.).
- Pour les batteurs : si les deux batteurs d'une équipe gardent le poing levé pour demander l'immunité, l'arbitre peut renvoyer aux anneaux celui dont il juge la demande d'immunité abusive (5.2.8.).
- Essayer de manipuler la règle sur l'immunité (5.2.8.2.).
- Un joueur, qui commet une interaction illégale de manière involontaire et la corrige immédiatement, peut être renvoyé aux anneaux, si l'arbitre estime que son action a affecté directement le jeu (6.3.1.3.).
- Les actions de lutte, vol, tentative de vol, opposition, poussée, charge, saisie, ceinturage ou tacle, illégales et immédiatement ajustées (6.3.2.).
- Quitter intentionnellement et illégalement le terrain ou rester en dehors de celui-ci (7.2.3.2.).
- Transporter illégalement et intentionnellement une balle en dehors du terrain ou loin du terrain (7.2.4.).
- Tout joueur qui envoie une balle hors du terrain, que ce soit au delà des lignes de touche ou derrière les limites du terrain après les anneaux, alors qu'il se trouve déjà hors du terrain, doit retourner à ses anneaux et la balle passe au joueur disponible le plus proche de l'équipe adverse (7.2.4.).
- Garder le troisième cognard alors que l'équipe du joueur est en possession de deux cognards (7.4.2.6.).
- En tant qu'attrapeur, poursuivre le porteur du vif d'or après que ce dernier a mis un genou à terre et avant que les trois secondes d'avance ait été comptées (8.3.9.).

## B-5. Changement de possession - Turnover offenses

- Relance illégale du souafle (3.3.6.2.).
- Terminer une passe ou un tir après avoir été mis hors-jeu, excepté dans le cas d'un mouvement naturel (5.3.2.).
- Commencer un nouveau mouvement avec une balle après avoir été mis hors-jeu, excepté dans le cas d'un mouvement naturel (5.3.2.).
- Envoyer une balle en dehors du terrain, que ce soit au delà des lignes de touche ou derrière les limites du terrain après les anneaux, alors que le joueur se trouve déjà hors du terrain. Cela résulte également en un retour aux anneaux (7.2.4.).
- Agir avec une balle d'une autre position de manière non-intentionnelle mais qui affecte sa position ou sa trajectoire (7.4. et 7.5.).
- En tant que batteur, utiliser non-intentionnellement un cognard pour dévier clairement la trajectoire du souafle (7.4.4.).

## B-6. Carton bleu - Blue card offenses

- Une équipe possède plus de six balais dans la zone de jeu avant la 17<sup>e</sup> minute de jeu ou plus de sept balais après la 17<sup>e</sup> minute de jeu (2.4.4.).
- Utilisation d'un équipement illégal après le début du match (2.5.).
- Changer de position sur la ligne de départ après que l'arbitre a dit "Brooms down!" (3.2.1.).
- Si un joueur passe de l'autre côté de la ligne de départ, ou ramasse son balai, et ne se remet pas en position avant le "B" de "Brooms up !" (3.2.1.).
- Ralentir le jeu après avoir reçu un avertissement (3.3.6.).
- En tant qu'attrapeur, entrer sur le terrain avant la 18<sup>e</sup> minute de jeu (3.4.1.2.).
- Déplacer un anneau de façon répétée et involontaire (4.2.2.).
- Interagir illégalement et intentionnellement avec un souafle mort (4.4.2.).
- Continuer de jouer après être descendu de son balai (5.1.2.).

- Toucher volontairement un adversaire avec un cognard empoigné afin de lui faire croire qu'il est hors-jeu (5.2.3.).
- En tant que batteur, modifier ou tenter de modifier volontairement la course d'un cognard après avoir été touché (5.2.4.).
- En tant que joueur du souafle, utiliser le souafle pour interagir avec un cognard mort (5.2.5.).
- En tant que joueur du souafle ou attrapeur, dévier un cognard lancé par un batteur adverse lors du contact initial (5.2.6.).
- Lever la main poing fermé et effectuer une autre action que celle de récupérer un cognard (5.2.8.).
- En tant que joueur mis hors-jeu, interagir avec le jeu, autrement qu'en commençant un contact physique, sans avoir complété la procédure de mise hors-jeu (5.3.1.).
- En tant que joueur mis hors-jeu, continuer à jouer et affecter le jeu de manière non-intentionnelle (5.3.3.).
- Utiliser à nouveau un langage ou des gestes antisportifs sans viser quelqu'un, si le joueur a déjà reçu un avertissement (6.1.2.2.).
- Remplacer illégalement un joueur et interagir avec le jeu, ou ne pas tenir compte de l'ordre d'un arbitre qui indique de répéter la procédure de remplacement (6.2.2.).
- Interagir avec le jeu après un changement illégal de position. Les deux joueurs concernés reçoivent un carton bleu (6.2.3.).
- En tant que remplaçant, quitter intentionnellement la zone de remplacement sans la permission de l'arbitre (6.2.5.).
- En tant que remplaçant, ne pas faire un effort suffisant pour s'écarter du jeu (6.2.6.).
- Quitter la zone de jeu pour faire une action (7.2.3.).
- En tant que joueur du souafle, utiliser le souafle de manière illégale (7.3.2.).

- En tant que batteur, mettre un coup de pied illégal dans un cognard (7.4.2.).
- En tant que batteur, interagir illégalement avec un cognard (7.4.2.3.).
- En tant que batteur, posséder illégalement deux cognards (7.4.2.5.).
- Manquer de respect à un officiel, ou constamment remettre en question les décisions de l'arbitre (8.1.1.).
- Utiliser un signal verbal ou visuel de l'arbitre (8.1.2.).

### **B-7. Carton jaune - Yellow card offenses**

- Ignorer la directive "bandeau illégal" ou effectuer une action de jeu après avoir reçu cette directive (2.5.2.).
- Retourner sur le terrain, après avoir été invité à le quitter pour une infraction d'équipement, sans avoir corrigé cette infraction (2.5.4.).
- Après un arrêt de jeu, continuer intentionnellement de bouger, ou refuser de suivre les directives de l'arbitre (3.3.1.).
- Déplacer un but exagérément, sans intention de le faire (4.2.2.).
- Continuer, ou initier, un contact après être descendu de son balai (5.1.2.).
- Ne pas suivre une partie de la procédure de mise hors-jeu, de façon répétée ou intentionnelle (5.3.1.).
- Initier un contact physique après avoir été touché par un cognard vivant, sauf si ce dernier est accidentel, ou à la suite d'un mouvement déjà commencé (5.3.2.).
- Ignorer volontairement une mise hors-jeu (5.3.3.).
- Commencer une action intentionnellement en sachant que l'on a été mis hors-jeu (5.3.4.).
- Refuser de se conformer à une directive de l'arbitre (6.1.1.2.).
- Provoquer, ou engager, un comportement grossier ou agressif envers un joueur, un spectateur, un arbitre ou un membre du personnel de l'évènement (6.1.2.).

- Utiliser un langage explicite ou des gestes antisportifs dirigés vers toute personne (6.1.2.2.).
- Prétendre que l'on a subi une faute (6.1.2.5.).
- Simuler une blessure (6.2.4.).
- Réaliser un contact illégal intentionnellement ou non-ajusté immédiatement (6.3.1.2.).
- Commettre une interaction physique illégale intentionnellement ou non-ajustée immédiatement (6.3.1.2.).
- Ne pas réajuster, ou ne pas immédiatement interrompre, un contact après avoir été poussé à faire un contact illégal par son adversaire (6.3.1.7.).
- Lutter, voler, tenter de voler, faire opposition, pousser, charger, ceinturer ou tacler illégalement et intentionnellement, ou non-ajuste immédiatement (6.3.2.).
- Ignorer la sanction d'un arbitre après avoir commis une infraction qui n'aurait pas sinon arrêté le jeu (6.4.1.).
- Ne pas aller dans la zone de pénalité quand un arbitre nous l'indique (6.4.2.3.).
- Remplacer un joueur dans la zone de pénalité (6.4.2.3.).
- Le porte-parole interfère de manière illégale avec le jeu, ou parle à un arbitre alors qu'on lui a demandé d'arrêter (7.1.2.).
- Utiliser une balle pour imiter une action d'une balle d'une différente position ou utiliser une balle pour interagir avec le porteur du vif d'or (7.2.2.).
- Interagir intentionnellement avec la balle d'une autre position (7.2.2.).
- En tant que remplaçant ou joueurs mis hors-jeu, ne pas faire un effort suffisant pour éviter d'interagir avec une balle (7.2.2.4.).
- Transporter une balle en dehors de la zone des joueurs ou propulser une balle avec l'intention de l'envoyer en dehors de la zone des joueurs (7.2.4.).
- Ne pas respecter les instructions d'un arbitre concernant l'entrée dans la zone des spectateurs (7.2.5.).

- Mettre en danger un spectateur imprudemment (7.2.6.).
- Jouer dangereusement, à la discrétion de l'arbitre (7.2.7.).
- Utiliser un cognard empoigné pour affecter la trajectoire d'un souafle (7.4.4.1.).
- En tant qu'attrapeur, pousser, attraper, tenir, charger, ceinturer, ou plaquer le porteur du vif d'or, ou ne pas le relâcher immédiatement après avoir saisi les vêtements du porteur (7.5.4.).
- Manquer de respect à un arbitre, ou remettre constamment en question les décisions de l'arbitre (8.1.1.).
- Ne pas tenir compte d'une directive de n'importe quel arbitre (8.1.1.).

### **B-8. Carton rouge - Red card offenses**

- Engager sciemment une nouvelle action de jeu avec un balai cassé (2.4.2.).
- Utiliser un équipement illégal ayant été spécifiquement interdit par l'arbitre ou le directeur du tournoi avant que la partie ne commence, durant l'exposition des règles de base, ou n'importe quand durant la partie (2.5.3.).
- Altérer sciemment n'importe quel équipement dans le but de gagner un avantage (2.5.5.).
- Déplacer intentionnellement un anneau (4.2.2.).
- Adresser des insultes explicites ou menaçantes envers ses adversaires ou adopter un comportement explicitement grossier ou hostile envers les joueurs, les spectateurs, les arbitres, ou les organisateurs du match ou du tournoi (6.1.2.).
- Utiliser un langage extrême ou abusif, voire des gestes obscènes à l'attention de toute personne (6.1.2.2.).
- Engager une altercation physique ou menacer n'importe qui (6.1.2.3.).
- Commettre une faute grave (6.1.2.4.).
- Ne pas respecter intentionnellement les règles de remplacement dans le but d'affecter le jeu (6.2.).

- En tant que remplaçant, interférer intentionnellement avec le jeu (6.2.6.).
- Commettre une interaction illégale et considérée comme violente ou abusive par l'arbitre (6.3.1.2.).
- Commettre une interaction physique illégale et considérée comme violente ou abusive par l'arbitre (6.3.1.3.).
- Commettre un contact physique dangereux et illégal (6.3.1.4.).
- En tant que porte-parole, s'engager dans n'importe quelle action qui résulterait en un carton rouge pour un joueur (7.1.2.).
- Empêcher le souafle de marquer de manière illégale et intentionnelle, excepté dans le cas de la protection des buts (7.2.2.).
- Participer à des actions de jeu particulièrement violentes et dangereuses (7.2.7.).

### **B-9. Déclarer forfait pour une équipe - Forfeit offenses**

- Persister dans le refus de quitter l'aire de jeu après un carton rouge, ou devenir un danger pour les arbitres, les autres joueurs ou les spectateurs (6.4.1.5.).
- Avoir tous ses joueurs en jeu purgeant une peine dans la zone de pénalité (6.4.2.6.).

